

online

*Tiere* stehen im Mittelpunkt unserer diesmal vorgestellten Kinderspiele: Da wühlen Schweine im Schlamm, sitzen Katzen auf Bäumen und bohren sich Raupen durch einen Apfel. Und ein heldenhaftes Rhinoceros aus der **Rhino Hero**-Serie von HABA wartet in unserer Online-Ausgabe auch noch auf Sie. Doch zu Beginn warten bunte Drachen darauf, entdeckt zu werden!



## PEGASUS: DRAGOMINO von B. Cathala, M. & W. Fort für 2 - 4 Drachenforscher

Ostereier? Nein, Drachen!

**Auf zum großen „Wettkampf“ der Drachenforscher: Auf einigen geheimnisvollen Inseln voller Wälder, Wüsten, Steppen, Berge, Vulkane und ewigem Eis wurden Drachen gesichtet. Wer findet die meisten Eier mit Drachenbabys auf „seiner“ Insel?** Jeder erhält den gleichen Start-Dominostein mit zwei Landschaften, nämlich Wüste und Eis. Jeweils vier von insgesamt 28 Dominosteinen werden in die Tischmitte gelegt, man darf einen pro Runde davon nehmen. Wird mindestens eine Landschaft dadurch erweitert, darf ein entsprechendes Drachenei aufgedeckt werden, ist eine Wasserstelle dabei, sogar zwei.



Du siehst ein Drachenbaby? Prima, ein Punkt für dich! Das Ei ist leer? Pech gehabt, dafür kommt die Drachenu Mutter zu dir und du wirst neuer Startspieler. Nach sieben Runden gewinnt der Forscher mit den meisten Drachenbabys. Jede Sorte enthält sieben Drachenbabys, aber unterschiedlich viele Eier. Am schwierigsten ist es, in der Wüste fündig zu werden, am leichtesten bei den Vulkanen. Das gilt es beim Anlegen im Auge zu behalten, sowie auch die Anzahl der Drachenbabys, die schon von Mitspielern gefunden wurden. Jüngere Kinder sollte man darauf hinweisen, ältere haben schon bald den Dreh raus.

### FAZIT



KARIN BAREDER

**Dragomino** ist ein ruhiges Domino- und Legespiel für die ganze Familie ab Vorschulalter. Gefördert werden Auge-Hand-Koordination, einfache taktische Überlegungen, wohin am besten gesetzt wird, sowie die Raumorientierung. Jüngere Kinder sind schnell frustriert, wenn sie mehrmals nur leere Eier aufdecken. \* Jedes Drachenbaby ist anders design!



## GERHARDS: RAUPENRALLYE von Elke & Sascha Schauf für 2 gefräßige Raupenclanchef\*innen

Ist da der Wurm drin?

**Nein, es ist nicht der Wurm, sondern die Raupe. Genau genommen sind es zwei siebenköpfige Raupenfamilien, die sich von außen in den Apfel bohren und ungeniert bis in das Kerngehäuse fressen. Sind alle eines Spielers dort angelangt, steht der Sieger fest.** Vier Fresslinien zu je drei Bohrlöchern stehen den Raupen im massiven Buchenholzapfel zur Verfügung. Ein Loch nahe der Apfelschale hat die Nummer 1, das nächste 2 und jenes vor dem Kerngehäuse Nummer 3. Das entspricht auch den mit dem Eierwürfel zu ermittelnden Werten.



Das Einsetzen von außen ist die eine Möglichkeit, Ziehen einer eigenen Raupe im Apfel die zweite. Besetzte Felder zählen mit, das Zielfeld muss frei sein. Wird der Wert 4 er"eiert", muss nochmals ge"eiert" werden, die Werte haben dann spezielle Wirkungen. Besonders fies ist die Option „drei in einer Reihe“. Besetzt eine Familie alle Löcher einer Fresslinie, dürfen alle drei sofort ins Kerngehäuse vorrücken. Diese kleine taktische Möglichkeit darf nicht außer Acht gelassen werden.



### FAZIT



JÖRG DOMBERGER

**Raupenrallye** ist ein kleines, sagen wir, Würfelspiel mit wie immer tollem Holzmaterial und gemüthlicher Spieldauer von 10-15 Minuten. Die Regeln sind auch für Kinder leicht verständlich und das Würfel-Ei bewegt sich witzig. Bestellt man das Spiel direkt beim Hersteller, bekommt man auf Wunsch eine dritte Raupenfamilie gratis dazu geliefert. Mehr Service geht nicht. Das sagen auch die Raupen und bedanken sich für die Bohrlöcher, die sie schöner nicht hätten fressen können. \* Ausführung